Проект по pygame (Герои подземелья) Вишнепольская Кира, Филиппова Галя

Пояснительная записка

1. Создание игры с использованием библиотеки Python pygame.
2. Наша игра включает в себя поле 3 на 3, по которому герой может передвигаться, получая или теряя жизни. Цель игры – выжить, несмотря на страшных существ подземелья. Во время игры можно собирать монетки и рубины, которые эквивалентны +5 и +10 монетам. Также есть возможность сменить скин. По умолчанию: золотой рыцарь с мечом. Чтобы пользователь не заскучал, мы добавили музыку, а если уж такое случится, он сможет выйти из игры с сохранением своих результатов
3. При помощи классов и спрайтов (а также при помощи самой библиотеки pygame) получилось создать игру с интуитивно-понятным и удобным интерфейсом.
4. Понятная игра подойдет большинству людей, которые устали или хотят отвлечься от сложных дел.